Utilisation du logiciel de Génération de Vérité Terrain

Sommaire

1. Installati	on du logiciel	2
1.1. Téle	échargement	2
1.2. Inst	allation	2
2. Présenta	ation du logiciel	
2.1. Le r	nenu	
2.1.1.	L'import d'images	5
2.1.2.	L'import d'images avec données associées	6
2.1.3.	L'exportation des images et des données associés	7
2.1.4.	Génération d'un fichier contenant les dimensions des images	8
2.1.5.	La conversion des fichiers Texte en fichiers XML	9
2.2. L'or	nglet Générer	
2.3. L'or	glet Rechercher	11
	-	

1. Installation du logiciel

1.1. Téléchargement

Le logiciel est téléchargeable à l'adresse suivante : <u>http://navidomass.univ-lr.fr/gtm.html</u>

Ce logiciel ne fonctionne pour le moment que sous Windows et nécessite le Framework .NET 3.5. Si vous n'êtes pas certain d'avoir le Framework, vous pouvez télécharger la version contenant le Framework, celui-ci ne s'installera que s'il est absent.

1.2. Installation

Pour installer le logiciel, il faut décompresser le fichier .zip téléchargé précédemment et lancer le fichier setup.exe.

2. Présentation du logiciel

Le logiciel se présente de la manière suivante (voir image ci-dessous) avec un menu et deux onglets. Le menu permet, entre autres, d'ajouter des images à la vérité terrain, des données, et d'exporter la vérité terrain sous forme de fichiers XML. Le premier onglet permet de générer la vérité terrain, le deuxième permet de rechercher des lettrines dans la vérité terrain générée.

Pichier Aide Genderr Rechercher < > < > Distance Focale(cm): X: X: mm Couleur de la Lettre Fond	🔣 Vérité Terrain Le	ettrines		
Cereierr Rechercher Image: Couleur de la Lettre Fond Lettre Motif	Fichier Aide			
Instance Focale(cm): X: Motif	Générer Rechercher			
Istance Focale(cm): X: Mutric Mutric				
Initiance Focale(cm): X: mm Y: Couleur de la Lettre Fond Lettre Motif				
Distance Focale(cm): X: Mutric Mutric				
Image: Distance Focale(cm) : X: mm Couleur de la Lettre Fond Lettre				
Justance Focale(cm): X: Motif				
Distance Focale(cm) : X: mm Y: mm Couleur de la Lettre Fond	<			>
Distance Focale(cm) : X: mm Y: mm Couleur de la Lettre Fond Lettre Motif				
Distance Focale(cm) : X: mm Y: mm Couleur de la Lettre Fond Lettre Motif				
Distance Focale(cm) : X: mm Y; mm Couleur de la Lettre Fond Lettre Motif	_			
Distance Focale(cm) : X : mm Y : mm Couleur de la Lettre Fond Lettre Motif				
Distance Focale(cm) : X: mm Y: mm Couleur de la Lettre Fond Lettre Motif				
Distance Focale(cm) : X : mm Y : mm Couleur de la Lettre Fond Lettre Motif				
Distance Focale(cm) : X : mm Y : mm Couleur de la Lettre Fond Lettre Motif				
Distance Focale(cm) : X : mm Y : mm Couleur de la Lettre Fond Lettre Motif				
Distance Focale(cm) : X : mm Y : mm Couleur de la Lettre Fond Lettre Motif				
Distance Focale(cm) : X: mm Y: mm Couleur de la Lettre Fond Lettre Motif			·	-1
Couleur de la Lettre Fond Lettre Motif	Distance Fo	icale(cm) : X:	mm Y:	mm
Lettre Motif	Couleur de la Lettre	~	Fond	~
	Lettre		Motif	×
Alphabet Cadre	Alphabet		Cadre	N
Police	Palice		1977) L	
Terminer	TOICE			Terminer
augun fichier	aucun fichier			

2.1. Le menu

	🗄 V	érite	é Terrain Lettrines	
	Fich	nier	Aide	
7		Imp	oorter des images	
ľ		Imp	oorter XML + images	
		Exp	oort XML + images	
		Dim	nensions	
		Co	nversion Texte -> XML	
		Qu	itter	
			<	

Le menu contient 6 entrées :

- Importer des images : cette entrée permet d'ajouter des images à la base
- Importer XML + images : cette entrée permet d'ajouter des images avec des données déjà associées
- Export XML + images : cette entrée permet d'extraire les données de la bases sous forme de fichiers XML avec les images.
- Dimensions : cette entrée permet de générer un fichier texte contenant les dimensions en millimètres de chacune des images.
- Conversion Texte -> XML : cette entrée permet de générer les fichiers XML compatible avec cette version à partir d'un fichier texte généré par la version précédente.
- Quitter permet de fermer l'application, au même titre que le bouton « Terminer » ou la croix rouge. Si des modifications ont été apportées (ajout d'image ou modification des données) une fenêtre demandera s'il faut enregistrer les modifications.

2.1.1. L'import d'images

L'import des images se fait par l'ouverture d'une fenêtre permettant de choisir un dossier contenant les images à importer. Le dossier est filtré, pour n'importer que les images au format JPEG, TIFF, PNG, GIF et BMP.

Les images doivent avoir un nom unique. Si une image portant le même nom se trouve déjà dans la base celle-ci ne sera pas ajoutée. La liste des images non importées sont visibles à la fin de l'import.

📴 Vérit	é Terrain Le	ttrines	
Fichier	Aide		
Générer	Rechercher		
	×	Rechercher un dossier	
	Distance Fo	Bureau B	
Couler	ir de la Lettre		
Codier		OK Annuler	
	Lettre		
	Alphabet	Cadre	
	Police	Teminer	
aucun fich	ier		

Une fois le répertoire sélectionné, l'import s'effectue, une barre de progression s'affiche dans la barre de statut en bas de la fenêtre afin d'indiquer le déroulement de l'opération. Une fois l'import effectué, un message apparait indiquant s'il y a eu des erreurs ou non. S'il y a eu des erreurs il est alors possible de voir la liste des images non importées (et ainsi de savoir quels noms étaient déjà présents dans la base).

Quitter l'application demandera s'il faut sauvegarder les modifications apportées.

2.1.2. L'import d'images avec données associées

L'import d'images avec des données associées se fait par l'ouverture d'une fenêtre permettant d'aller choisir 2 répertoires, celui contenant les fichiers XML relatifs aux données, et celui contenant les images. Une fois les deux dossiers sélectionnés il est possible de cliquer sur le bouton « importer » qui ajoutera les images à la base en y associant les données contenus dans les fichiers XML.

Seules les images ayant un fichier XML associé sont chargées. Pour qu'un fichier XML soit associé à une image, celui-ci doit avoir comme nom le nom de l'image avec son extension, suivi de l'extension « .xml ».

Vérité T	errain Lettrines				
chier A	Nde				
nérer Re	chercher				
	<			>	
		- Import			
		Hat Importe	يلي.		
		Sélectionnez le dossie	er contenant les fichiers XML		
				ounr_j	
		Sélectionnez le dossie	er contenant les images		
		<u></u>		burir	
			Importer		
	L				
73	Distance Focale(Citi) .	^. [mm _ 1 + [mm	
Couleur de	e la Lettre	~	Fond		4
Le	ttre	~	Motif		*
Alpi	habet	~	Cadre	0	~
1.000	and the second s				
Po	lice	~			

L'unicité des noms doit être respectée comme dans le point 2.1.1

Quitter l'application demandera s'il faut sauvegarder les modifications apportées.

2.1.3. L'exportation des images et des données associés

L'export des données se fait par l'ouverture d'une fenêtre permettant de choisir le répertoire dans lequel seront stockés les fichiers. Les fichiers XML sont stockés dans un sous-répertoire nommé XML et les images dans un sous-répertoire nommé images.



2.1.4. Génération d'un fichier contenant les dimensions des images.

L'entrée « Dimensions » ouvre une fenêtre permettant de déterminer le nom du fichier qui sera généré et le répertoire dans lequel il sera stocké.

😽 Vérité	Terrain Lettrin	ies			
Fichier	Aide				
Générer F	Rechercher				
	<			>	
		dimensions			
		Sélectionnez le	fichier où stocker les informatio		
			Parco	urir	
		1			
			Traiter		
	Distance Focale(c	:m) : 🚺 🕺 🕺	: mm Y: [mm	
Couleur	de la Lettre	~	Fond	*	
1	ettre	2	Motif	×	
A	nhahet		Cadre		
T			L.	112	
3	'olice			Terminer	
aucun fichier	-				

2.1.5. La conversion des fichiers Texte en fichiers XML

La conversion se fait par l'ouverture de la fenêtre permettant de sélectionner le fichier texte à convertir et de sélectionner le répertoire qui contiendra les fichiers XML résultant de la conversion.

🖶 Vérité Terrain Le	rines	- 🗆 🛛
Fichier Aide		
Générer Rechercher		
	Conversion Choisir le fichier à convertir Parcourir Choisir le répertoire de destination Parcourir Lancer la conversion Femer	
Distance Foo	le(cm) : X : mm Y : mm	
Couleur de la Lettre	Fond 👻	
Lettre	Motif	
Alphabet	Cadre	
Police	Terminer	
aucun fichier		

2.2. L'onglet Générer

L'onglet Générer permet de naviguer dans la liste des images qui ont été importée grâce aux boutons situé de part et d'autre de l'image. Pour chaque image, les données déjà saisies ou importés sont affichées. Il est alors possible de les modifier.



Si des données associées aux images ont été modifiées, alors une fenêtre demandera s'il faut sauvegarder ces modifications.

2.3. L'onglet Rechercher

L'onglet Rechercher permet d'afficher les images ayant les propriétés indiquées dans les filtres de recherche.



Dans l'exemple ci-dessous, on affiche l'ensemble des images dont il a été dit que le fond été hachuré.